



Fondamenti di Informatica

(L-Z)

Corso di Laurea in Ingegneria Gestionale

Java: Esercitazione 2

Prof. Stefano Mariani
Dott. Alket Cecaj



Esercitazione 2

1. Realizzate un generatore di matrice $N \times M$ (scelti dall'utente) inizializzata con valori casuali
 - ▶ Usate l'istruzione `Random rand = new Random();` per avere in `rand` un oggetto in grado di generare numeri casuali
 - ▶ Usate l'istruzione `rand.nextInt(100);` per generare un valore intero casuale compreso tra 0 (incluso) e 100 (escluso)
2. Realizzate un programma che, date due matrici $N \times M$ generate casualmente come al punto 1, produca
 - ▶ una terza matrice in cui ogni cella sia la somma delle celle corrispondenti nelle due matrici
 - ▶ una quarta matrice in cui ogni cella sia il prodotto delle celle corrispondenti nelle due matrici
3. Realizzate un programma che data una matrice $N \times M$ verifichi se sia simmetrica oppure no
4. Realizzate un programma che data una matrice casuale $N \times M$ trovi la riga e la colonna a somma massima



Fondamenti di Informatica

(L-Z)

Corso di Laurea in Ingegneria Gestionale

Java: Esercitazione 2

Prof. Stefano Mariani
Dott. Alket Cecaj